

УТВЕРЖДЕНО:

Ректор краевого государственного
автономного учреждения
дополнительного профессионального
образования «Красноярский краевой
институт развития образования»



Е.А. Чиганова

Приказ от 02 ОКТ 2024 № 03-02-245

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении III Межрегионального чемпионата
по функциональной грамотности и метапредметным компетенциям
для педагогических работников Красноярского края,
Республики Хакасия и Республики Тыва
«ПолиГрамм – 2024/2025»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения III Краевого чемпионата по функциональной грамотности (далее – ФГ) и метапредметным компетенциям для педагогических работников Красноярского края «ПолиГрамм – 2024/2025» (далее – Чемпионат).

1.2. Чемпионат проводится для учителей общеобразовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по основным общеобразовательным программам, для педагогов дошкольного образования, дополнительного образования и СПО.

1.3. Целью Чемпионата является выявление высокомотивированных, творческих учителей, а также развитие у педагогов компетенций, связанных с формированием у обучающихся функциональной грамотности и метапредметных компетенций.

1.4. Задачи Чемпионата:

- выявление уровня владения ФГ среди педагогов Красноярского края, Республики Хакасия и Республики Тыва;
- развитие компетенций, связанных с ФГ;
- распространение современных практик по формированию ФГ обучающихся.

1.5. Чемпионат проводится в 2 этапа.

1.5.1. Первый, заочный, этап представляет собой дистанционное тестирование по шести видам ФГ: читательской грамотности, математической грамотности, естественно-научной грамотности, цифровой грамотности, финансовой грамотности, здоровьесберегающей грамотности, а также двум метапредметным компетенциям: креативному мышлению, критическому мышлению.

1.5.2. Второй, очный, этап предполагает разработку и реализацию Со-бытия по развитию у обучающихся ФГ.

1.6. Учредителем Чемпионата является КК ИРО.

1.7. Организационно-техническое и информационное сопровождение Чемпионата осуществляет ЦНППМ (далее – Оператор).

1.8. Участие в Чемпионате добровольное, организовано на бесплатной основе.

1.9. Информационное обеспечение Чемпионата <https://kipk.ru/centre-nppm/139-main/cnppm/3228-cnppm-polygram>

2. Требования к участникам Чемпионата

2.1. В Чемпионате принимают участие команды образовательных организаций основного общего, дошкольного, дополнительного и среднего профессионального образования Красноярского края, Республики Хакасия и Республики Тыва, состоящие из 3 педагогов.

2.2. Количество команд – участников Чемпионата на 1 этапе не ограничено.

2.3. Количество команд – участников Чемпионата на 2 этапе – 10 команд, набравших наибольшее количество баллов по итогам 1 этапа.

3. Сроки и места проведения Чемпионата

3.1. **1 тур Чемпионата** проводится с 21 октября по 10 ноября 2024 года.

3.2. **2 тур Чемпионата** проводится с января по март 2025 года.

4. Порядок проведения Чемпионата

4.1. Первый, дистанционный, этап:

4.1.1. Первый, заочный, этап проводится дистанционно на платформе LMS Moodle Оператором.

4.1.2. Доступ к заданиям открывается один раз на 120 минут для каждой команды.

4.1.3. Команда образовательной организации может выбирать время начала работы с заданиями в рамках отведённого организаторами интервала (21.10.2024 – 10.11.2024).

4.1.4. Если от образовательной организации в Чемпионате участвуют несколько команд, они должны приступить к выполнению заданий с интервалом не более 5 минут.

4.1.5. По истечении 120 минут от начала работы команды в системе задания закрываются.

4.1.6. В случае технического сбоя команда присылает скрин экрана в техническую поддержку Чемпионата sadygov@kipk.ru и получают дальнейшие инструкции.

4.1.7. Результаты дистанционного этапа Чемпионата становятся доступны в виде рейтингового списка в течение 2 рабочих дней после окончания 1 этапа.

4.1.8. Апелляции по результатам дистанционного этапа не принимаются.

4.1.9. Участники (10 команд) дистанционного этапа Чемпионата, набравшие наибольшее количество баллов в рейтинге, признаются победителями дистанционного этапа, награждаются дипломами и проходят во второй этап Чемпионата.

4.1.10. Все команды – участники Чемпионата получают электронные сертификаты участников 1 этапа Чемпионата.

4.2. Второй, очный, этап:

4.2.1. К участию в очном этапе Чемпионата приглашаются 10 команд – победителей 1 этапа.

4.2.2. Второй этап Чемпионата проводится в очно-заочной форме (очная часть осуществляется в онлайн-формате).

4.2.3. Командам предлагается разработать сценарий и провести Со-бытие по формированию у обучающихся разных видов ФГ.

4.2.4. На этапе разработки сценария команды сопровождаются тьютором, назначенным Оператором.

4.2.5. На этапе разработки организуются необходимые консультации для Команд-участников с экспертами в области функциональной грамотности, назначенными Оператором.

4.2.6. Проводится защита сценариев Со-бытий в формате онлайн-конференции.

4.2.7. Сценарии, получившие положительный отзыв жюри, реализуются в муниципалитете команды-участника.

4.2.8. Проведение Со-бытия оценивается членами жюри согласно Экспертному листу.

4.2.9. Если событие не реализовано (не проведено) до установленных сроков, команда снимается с Чемпионата.

4.2.10. По итогам реализации Со-бытий командами-участниками выявляется 1 чемпион и 2 призёра Чемпионата.

4.2.11. Чемпион и призёры награждаются дипломами и сертификатами на сумму 25000 руб., 20000 руб., 15000 руб. Участники награждаются дипломами.

4.2.12. Апелляции по результатам второго этапа Чемпионата не принимаются.

4.2.13. Сценарии, получившие положительную оценку членов жюри, публикуются в Цифровом интеграторе образовательных решений КК ИРО и рекомендуются к публикации в научно-методическом журнале «Красноярское образование: вектор развития».

5. Состав экспертов и жюри Чемпионата

5.1. На первом этапе Чемпионата оценивание правильности выполнения заданий происходит автоматически, согласно заложенным в задания ключам.

5.2. На второй этап приглашаются эксперты по всем видам функциональной грамотности, выбранные Оператором.

5.3. Состав жюри формируется из числа экспертов в зависимости от содержания сценариев Со-бытий.

6. Награждение участников Чемпионата

6.1. Победителями 1 этапа признаются 10 команд, набравших наибольшее количество баллов.

6.2. Победителем (чемпионом) 2 этапа признаётся команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам реализации сценария Со-бытия.

6.3. Призёрами 2 этапа признаются 2 команды, занявшие 2 и 3 места по количеству баллов по итогам реализации сценария Со-бытия на основании чек-листа.